**SPRİNT 2 - PRODUCT BACKLOG**

* Ana karakterin kontrol mekaniklerinin tasarlanması ve uygulanması.
* Zaman manipülasyonu yeteneklerinin geliştirilmesi ve oynanış mekaniğinin oluşturulması.
* Bulmacaların tasarlanması ve seviye tasarımının yapılması.
* Hikaye senaryosunun oluşturulması, karakterlerin geliştirilmesi ve diyalogların yazılması.
* Grafik tasarımın yapılması, oyun dünyasının ve karakterlerin görsel stiliyle ilgili kararların alınması.
* Ses tasarımının yapılması ve ses efektlerinin oluşturulması.
* Oyunun ilerlemesini takip eden kayıt sisteminin kurulması ve oyuncu ilerlemesinin kaydedilmesi.
* Kullanıcı arayüzünün tasarlanması ve oyunun kontrollerinin kullanıcı dostu olmasının sağlanması.
* Oyunun test edilmesi ve hataların tespit edilerek düzeltilmesi.

**USER STORY 1**



Arda 20 yaşında, bilgisayar mühendisliği öğrencisi

**Kullanıcı Kişiliği:**

Arda, bulmaca çözmeyi seven, sürükleyici hikayelere ilgi duyan ve zaman manipülasyonu temalı oyunları seven bir oyuncudur. Heyecan verici oyun deneyimleriyle zamanını değerlendirmeyi hedefleyen bir kişiliğe sahiptir.

Projeyle İlişkisi:

"Echoes of Time" adlı oyun projesine ilgi duymaktadır ve bu projenin hayata geçmesini sabırsızlıkla beklemektedir. Oyunun atmosferik yapısı, bulmacaları ve ilginç hikayesi, kullanıcının dikkatini çekmiş ve projeye ilgisini artırmıştır.

Bir oyuncu olarak, zaman manipülasyonu yeteneklerini kullanarak karakterin hikayesini ilerletebilme imkanı istiyorum. Böylece "Echoes of Time" oyununu oynayarak keyifli bir deneyim yaşayabilir ve karakterin gelecekteki kendisiyle olan mücadelesini sonlandırabilirim.

**Hedefleri:**

Arda’nın hedefi, oyunu oynayarak zaman manipülasyonu yeteneklerini kullanarak bulmacaları çözmek ve hikayenin gelişimini takip etmektedir. Oyunun keyifli bir deneyim sunması ve ilginç bir hikayeye sahip olması, kullanıcının oyunun dünyasında kendisini kaybetmesini sağlayacak.

**Bitti Tanımı:**

Arda, oyunu tamamlamak için zaman manipülasyonu yeteneklerini kullanarak bulmacaları çözecek, karakterin hikayesini ilerletecek ve gelecekteki kendisiyle olan mücadelesini sonlandırmaya çalışacaktır.

**Görevler:**

* Oyununu indirerek oyuna başlamak.
* Oyunun giriş ekranından yeni bir oyun başlatmak.
* Ana karakteri kontrol ederek zaman manipülasyonu yeteneklerini kullanarak bulmacaları çözmek.
* Gelecekteki karakterin kimliğini ve niyetlerini öğrenmek.
* Karakterin geçmişine ve geleceğine dair ipuçlarını toplamak ve hikayeyi ilerletmek.
* Gelecekteki kendisiyle final mücadelesine girişmek ve onu yenmek.

**USER STORY 2**



Seda 25 yaşında, öğretmen

**Kullanıcı Kişiliği:**

Seda, meydan okumaları seven, derinlemesine hikayelere ilgi duyan ve sıra dışı oyun deneyimleri arayan bir oyuncudur. Kendini bulmacaları çözerek ve etkileyici hikayeleri deneyimleyerek geliştirmek isteyen bir kişiliğe sahiptir.

**Projeyle İlişkisi:**

"Echoes of Time" adlı oyun projesine büyük bir ilgi duymaktadır. Bu proje, zamanda yolculuk yaparak bulmacaları çözen bir oyuna odaklanmaktadır. Seda, oyunun benzersiz oynanış mekanikleri, atmosferik dünyası ve zekice tasarlanmış bulmacalarıyla ilgilenmektedir.

Bir oyuncu olarak, diyalog sistemini kullanarak karmaşık bulmacaları çözebilme ve oyunun gizemli hikayesini keşfedebilme imkanı istiyorum. Böylece "Echoes of Time" oyununu oynayarak benzersiz bir deneyim yaşayabilir ve karakterin zamanda yolculuk yaparak kendisini keşfetmesini sağlayabilirim.

**Hedefleri:**

Seda’nın hedefi, "Echoes of Time" oyununu oynayarak diyalog sistemini kullanarak karmaşık bulmacaları çözmek ve hikayenin derinliklerine inerek karakterin iç dünyasını keşfetmektir. Oyunun sıra dışı bir oynanış sunması ve sürprizlerle dolu bir hikayeye sahip olması, Seda'nın oyun dünyasına tamamen dalmak istemesini sağlayacaktır.

**Bitti Tanımı:**

Seda, oyunu tamamlamak için diyalog sistemini kullanarak karmaşık bulmacaları çözecek.

**Görevler:**

* "Echoes of Time" oyununu indirerek başlatmak.
* Ana menüden yeni bir oyun başlatmak.
* Geçmişteki olayları ve karakterin geçmişini anlamak için ipuçlarını takip etmek.
* Karakterin gelecekteki potansiyelini keşfetmek ve gelecekteki dünyaları keşfetmek.
* Bulmacaları çözerek karakterin iç dünyasını keşfetmek ve gizli hikaye detaylarını ortaya çıkarmak.
* Final mücadelesine katılarak karakterin kendi iç çatışmalarını çözmek ve zamanın akışını kontrol etmek.
* Oyunun sonunu deneyimlemek ve karakterin kaderini belirlemek.